

Unidade Curricular	Gestão de Projetos	Área Científica	Sistemas de Informação
Mestrado em	Sistemas de Informação	Escola	Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Bragança
Ano Letivo	2019/2020	Ano Curricular	2
Nível	2-2	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	1
Código	6686-474-2102-00-19		
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - - TP 60 PL - TC - S - E - OT - O -

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Jorge Teixeira Matos

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. ter conhecimentos consolidados de gestão de projeto ;
2. ter uma perspetiva geral da gestão de projetos aplicada ao desenvolvimento de software;
3. conhecer métodos e ferramentas para a gestão simultânea de recursos e tempos;
4. identificar as diferentes estratégias de avaliação e melhoria do processo de desenvolvimento de software;
5. compreender os modelos de desenvolvimento de software;
6. elaborar o plano de um projeto de desenvolvimento de software;
7. utilizar uma ferramenta específica para registar o plano base e controlar o progresso do projeto;
8. possuir capacidades de trabalho em equipa.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Não aplicáveis.

Conteúdo da unidade curricular

Introdução à Gestão de Projetos; Identificação das principais fases da gestão de um projeto e das metodologias envolvidas em cada uma destas fases (Seleção e Avaliação do Projeto; Definição e Planeamento Detalhado do Projeto; Execução e Encerramento do projeto); Apresentação de um conjunto de ferramentas para gestão de projetos; Elaboração de um caso de estudo e utilização de uma ferramenta para estabelecimento do plano base e posterior controlo da sua execução.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução à Gestão de Projetos
 - Características gerais da gestão de projetos
 - Gestão de Projetos de Desenvolvimento de Software
 - Principais fases de um projeto
 - Triângulo de restrições, fatores críticos de sucesso, curva de esforço
 - Modelos de gestão de projetos
2. Seleção e Avaliação do Projeto
 - Justificação financeira e técnica de projetos
3. Definição e Planeamento Detalhado do Projeto
 - Metodologias e ferramentas para planeamento detalhado de projetos
 - Modelos de desenvolvimento de software
 - Estrutura de decomposição de trabalho
 - Estimativa de custos, prazos e recursos
 - Elaboração e análise de diagramas de rede
 - Gestão do risco, da qualidade e da configuração
4. Execução e Encerramento do projeto
 - Monitorização, controlo e análise do valor ganho no projeto
 - Repositório de Projeto
 - Encerramento do projeto
5. Comunicação
 - Processos necessários para assegurar a criação de informação apropriada
 - A informação em tempo real (recolha, análise, armazenamento e atualização de dados)
 - Técnicas de trabalho em equipa (reuniões)
6. Exploração de ferramentas de gestão de projetos
 - Definição e planeamento de projetos usando o MS Project 2016
 - Elaboração de um trabalho prático para avaliação
 - Exploração de outras ferramentas disponíveis na internet

Bibliografia recomendada

1. Gestão de Projectos de Software, António Miguel, FCA-Editora de Informática, 5 Edição, 2015, ISBN 978-972-722-804-1
2. Making Things Happen: Mastering Project Management, Scott Berkun, O'Reilly Media, (Revised Edition), 2008, ISBN-10: 0596517718
3. Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme, Robert K. Wysocki, Wiley, 7 Edition, 2013, ISBN-10: 1118729161
4. Project Management: Achieving Competitive Advantage (4th Edition), Jeffrey K. Pinto, Pearson, 2015, ISBN-10: 0133798070

Métodos de ensino e de aprendizagem

Períodos de exposição, durante os quais o docente expõe os conteúdos, recorrendo, por vezes, a questões no sentido de verificar se os alunos estão a adquirir os conhecimentos previstos. Períodos de desenvolvimento e implementação, durante os quais o docente, através de uma metodologia ativa, leva o aluno a conceber e desenvolver soluções para os problemas colocados.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Exame Final Escrito - 40% (Prova escrita com duração aproximada de duas horas e nota mínima de sete valores em vinte.)
 - Trabalhos Práticos - 60% (Trabalhos práticos que visam criar os artefactos necessários à gestão de projetos)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Especial)
 - Exame Final Escrito - 100% (Avaliação da componente teórica e prática, sendo a última efetuada parcialmente em computador.)

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Validação Eletrónica			
Paulo Jorge Teixeira Matos	José Luís Padrão Exposto	José Eduardo Moreira Fernandes	Paulo Alexandre Vara Alves
29-10-2019	12-11-2019	13-11-2019	13-11-2019