

Unidade Curricular	Desenvolvimento Web II	Área Científica	Ciências Informáticas							
CTeSP em	Informática	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo							
Ano Letivo	2020/2021	Ano Curricular	2	Nível	0-2	Créditos ECTS	6.0			
Tipo	Semestral	Semestre	1	Código	4080-591-2004-00-20					
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T -	TP -	PL 44	TC -	S -	E -	OT 60	O 102

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Jose Manuel Seixas Alves

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Implementar os princípios de design de interfaces web e as tecnologias de programação de aplicações web.
2. Compreender o processo de gestão de projetos no desenvolvimento de aplicações web.
3. Aplicar as questões relacionados com a acessibilidade, usabilidade, produtividade, design responsivo, alojamento e segurança no desenvolvimento de aplicações web.
4. Demonstrar capacidade para desenvolver aplicações web profissionais na perspectiva do programador web.

### Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer as linguagens de markup e de programação do lado do cliente.
2. Dominar o inglês técnico.

### Conteúdo da unidade curricular

Gestão de projetos web, modelos e protocolos web, linguagem de programação server side.

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Gestão de projetos web
  - Do planeamento à manutenção
  - Acessibilidade e usabilidade
  - Paradigmas de desenvolvimento
  - Sistemas de Gestão de conteúdo web (CMS)
  - Design responsivo
2. Modelos e protocolos web
  - Web services
  - Mashup
  - AJAX
  - Model View Controller
  - Web 1. 0, 2. 0, X. 0
  - Web semântica
  - Frameworks
3. Linguagem de Programação server side - PHP
  - Conceitos e elementos fundamentais
  - Sintaxe da linguagem
  - Programação orientadas a objetos
  - Interação com formulário
  - Gestão de sessões e cookies
  - Mecanismos de acesso a bases de dados
  - Manipulação de vários tipos de ficheiros: pdf, imagens, XML, XSLT e Feeds
  - Implementação de modelos e protocolos web
  - Frameworks de desenvolvimento rápido de aplicações

### Bibliografia recomendada

1. Nielsen, J. (2006). *Projetando Websites*. Editora Campus. ISBN: 9788535206562.
2. Abreu, L. (2015). *HTML5 - 4ª Edição Atualizada e Aumentada*. FCA. ISBN: 9789727228218.
3. Serrao, C. & Marques, J. (2009). *Programação com PHP 5. 3*. FCA. ISBN: 9789727223411.
4. Welling, L. & Thomson, L. (2016). *PHP and MySQL Web Development (5th ed.)*. Addison-Wesley Professional. ISBN: 9780321833891
5. Remoaldo, P. (2010). *O Guia Prático do Dreamweaver CS5*. Centro Atlântico. ISBN: 9789896150983.

### Métodos de ensino e de aprendizagem

- Aulas teóricas: onde são expostos os conceitos teóricos. - Aulas de prática laboratorial: aulas, onde através da simulação se comprovam e testam os conceitos abordados na teoria. - Fichas de Trabalho: realização de fichas individuais que contribuem para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

### Alternativas de avaliação

1. Alternativa A - Avaliação distribuída - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
  - Projetos - 40% (Nota mínima: 8 valores.)
  - Prova Intercalar Escrita - 30% (Nota mínima: 8 valores.)
  - Prova Intercalar Escrita - 30% (Nota mínima: 8 valores.)
2. Alternativa B - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
  - Projetos - 40% (Nota mínima: 8 valores.)
  - Exame Final Escrito - 60% (Nota mínima: 8 valores.)

### Língua em que é ministrada

Português

## Validação Eletrónica

Jose Manuel Seixas Alves	João Pedro Carneiro Borges Gomes	Vítor José Domingues Mendonça	Luisa Margarida Barata Lopes
26-10-2020	31-10-2020	16-12-2020	18-12-2020