

Unidade Curricular	Desenvolvimento Web II	Área Científica	Ciências da Computação														
Licenciatura em	Informática e Comunicações	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo														
Ano Letivo	2020/2021	Ano Curricular	2	Nível	1-2	Créditos ECTS	6.0										
Tipo	Semestral	Semestre	1	Código	9188-320-2103-00-20												
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T -	TP	15	PL	45	TC	-	S	-	E	-	OT	20	O	-

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Jose Manuel Seixas Alves

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Implementar os princípios de design de interfaces web e as tecnologias de programação de aplicações web.
2. Compreender o processo de gestão de projetos no desenvolvimento de aplicações web.
3. Aplicar as questões relacionados com a acessibilidade, usabilidade, produtividade, design responsivo, alojamento e segurança no desenvolvimento de aplicações web.
4. Demonstrar capacidade para desenvolver aplicações web profissionais na perspectiva do programador web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer as linguagens de markup e de programação do lado do cliente.
2. Dominar o inglês técnico.

Conteúdo da unidade curricular

Gestão de projetos web, modelos e protocolos web, linguagem de programação server side.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Gestão de projetos web
 - Do planeamento à manutenção
 - Acessibilidade e usabilidade
 - Paradigmas de desenvolvimento
 - Sistemas de Gestão de conteúdo web (CMS)
 - Design responsivo
2. Modelos e protocolos web
 - Web services
 - Mashup
 - AJAX
 - Model View Controller
 - Web 1. 0, 2. 0, X. 0
 - Web semântica
 - Frameworks
3. Linguagem de Programação server side - PHP
 - Conceitos e elementos fundamentais
 - Sintaxe da linguagem
 - Programação orientadas a objetos
 - Interação com formulário
 - Gestão de sessões e cookies
 - Mecanismos de acesso a bases de dados
 - Manipulação de vários tipos de ficheiros: pdf, imagens, XML, XSLT e Feeds
 - Implementação de modelos e protocolos web
 - Frameworks de desenvolvimento rápido de aplicações

Bibliografia recomendada

1. Nielsen, J. (2006). *Projetando Websites*. Editora Campus. ISBN: 9788535206562.
2. Abreu, L. (2015). *HTML5 - 4ª Edição Atualizada e Aumentada*. FCA. ISBN: 9789727228218.
3. Serrao, C. & Marques, J. (2009). *Programação com PHP 5. 3*. FCA. ISBN: 9789727223411.
4. Welling, L. & Thomson, L. (2016). *PHP and MySQL Web Development (5th ed.)*. Addison-Wesley Professional. ISBN: 9780321833891
5. Remoaldo, P. (2010). *O Guia Prático do Dreamweaver CS5*. Centro Atlântico. ISBN: 9789896150983.

Métodos de ensino e de aprendizagem

- Aulas teóricas: onde são expostos os conceitos teóricos. - Aulas de prática laboratorial: aulas, onde através da simulação se comprovam e testam os conceitos abordados na teoria. - Fichas de Trabalho: realização de fichas individuais que contribuem para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa A - Avaliação distribuída - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Projetos - 40% (Nota mínima: 8 valores.)
 - Prova Intercalar Escrita - 30% (Nota mínima: 8 valores.)
 - Prova Intercalar Escrita - 30% (Nota mínima: 8 valores.)
2. Alternativa B - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Projetos - 40% (Nota mínima: 8 valores.)
 - Exame Final Escrito - 60% (Nota mínima: 8 valores.)

Língua em que é ministrada

Português

Validação Eletrónica

Jose Manuel Seixas Alves	Carlos Filipe Campos Rompante da Cunha	Carlos Filipe Campos Rompante da Cunha	Luisa Margarida Barata Lopes
26-10-2020	30-10-2020	30-10-2020	03-11-2020