

Unidade Curricular	Desenvolvimento Web II		Área Científica	Ciências Informáticas	
Licenciatura em	Multimédia		Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo	
Ano Letivo	2019/2020	Ano Curricular	2	Nível	1-2
Tipo	Semestral	Semestre	2	Créditos ECTS	6.0
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - - TP 60 PL - - TC - - S - - E - - OT - - O - -	Código	9213-656-2201-00-19

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Edgar Manuel Ribeiro Lamas

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Implementar os princípios de design de interfaces web e as tecnologias de programação de aplicações web.
2. Compreender o processo de gestão de projetos no desenvolvimento de aplicações web.
3. Aplicar as questões relacionados com a acessibilidade, usabilidade, produtividade, design responsivo, alojamento e segurança no desenvolvimento de aplicações web.
4. Demonstrar capacidade para desenvolver aplicações web profissionais na perspectiva do programador web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer as linguagens de markup e de programação do lado do cliente.
2. Dominar o inglês técnico.

Conteúdo da unidade curricular

Gestão de projetos web, Modelos e Protocolos Web, Linguagem de Programação Server Side.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Gestão de projetos web
 - Do planeamento à manutenção
 - Acessibilidade e usabilidade
 - Paradigmas de desenvolvimento
 - Sistemas de Gestão de conteúdo Web (CMS)
 - Design responsivo
2. Modelos e Protocolos Web
 - Web services
 - Mashup
 - AJAX
 - Model View Controller
 - Web 1. 0, 2. 0, X. 0
 - Web semântica
 - Frameworks
3. Linguagem de Programação Server Side - PHP
 - Conceitos e elementos fundamentais
 - Sintaxe da linguagem
 - Programação orientadas a objetos
 - Interação com formulários
 - Gestão de sessões e cookies
 - Mecanismos de acesso a bases de dados
 - Manipulação de vários tipos de ficheiros: PDF, imagens, XML, XSLT, Feeds
 - Implementação de modelos e protocolos Web
 - Frameworks de desenvolvimento rápido de aplicações

Bibliografia recomendada

1. Remoaldo, P. (2010). O Guia Prático do Dreamweaver CS5. Centro Atlântico. ISBN: 9789896150983.
2. Welling, L. & Thomson, L. (2016). PHP and MySQL Web Development (5th ed.). Addison-Wesley Professional. ISBN: 978-0321833891.
3. Serrao, C. (2009). Programação com PHP5. FCA. ISBN: 9789727225491.
4. Abreu, L. (2012). HTML5 - 2ª Edição Atualizada e Aumentada, FCA. ISBN: 9789727227396.
5. Nielsen, J. (2006). Projetando Websites. Editora Campus. ISBN: 9788535206562.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Aulas presenciais: Exposição de conceitos teóricos, demonstração da sua aplicabilidade no contexto do curso, e apoio aos projetos dos alunos. Aulas não presenciais: Implementação do projeto de grupo que contribui para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

Alternativas de avaliação

1. Avaliação distribuída - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um produto multimédia - sítio web)
 - Exame Final Escrito - 50% (Exame de Avaliação)
2. Estudantes em mobilidade - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um produto multimédia - sítio web)
 - Exame Final Escrito - 50% (Exame de Avaliação)

Língua em que é ministrada

Português

Validação Eletrónica

Edgar Manuel Ribeiro Lamas	Ana Lucia Jesus Pinto	Carlos Filipe Campos Rompante da Cunha	Luisa Margarida Barata Lopes
01-03-2020	01-03-2020	16-03-2020	16-03-2020