

Unidade Curricular	Multimédia I	Área Científica	Tecnologias da Informação e da Comunicação		
Licenciatura em	Tecnologias da Comunicação	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo		
Ano Letivo	2017/2018	Ano Curricular	2	Nível	1-2
Tipo	Semestral	Semestre	2	Créditos ECTS	6.0
Horas totais de trabalho		162	Horas de Contacto	T	-
			TP	20	PL
			TC	40	S
			E	-	OT
			O	20	-
			Código	9247-333-2205-00-17	

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Vítor José Domingues Mendonça

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer o conceito de hipertexto e hipermedia.
2. Conhecer a história da World Wide Web.
3. Criar e validar documentos baseados em linguagens de markup.
4. Conhecer os padrões do World Wide Web Consortium (W3C).
5. Dominar a linguagem de programação Javascript.
6. Conhecer e aplicar as linguagens de markup para a especificação da formatação, estrutura e conteúdo.
7. Conhecer as questões relacionadas com os navegadores web.

### Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

Aplicar conhecimentos básicos de linguagens de Programação.

### Conteúdo da unidade curricular

1. INTERNET.
2. WORLD WIDE WEB.
3. HTML.
4. FOLHAS DE ESTILO EM CASCATA (CSS).
5. JAVASCRIPT.

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. INTERNET:
  - Aparecimento da Internet
  - Conceitos iniciais da Internet
  - TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)
  - Interligação de Redes
  - Endereçamento
  - DNS (Domain Name Server)
2. WORLD WIDE WEB:
  - Introdução, Modelo WWW (World Wide Web)
  - URL (Uniform Resource Locator)
  - Comunicação Cliente/Servidor
  - Hipertexto
  - Hipermedia e Multimédia
  - Linguagens de Markup
  - Linguagens de programação do lado do cliente e do lado do servidor.
3. HTML (HyperText Markup Language):
  - Editores de HTML (HyperText Markup Language)
  - Elementos e tags (atributos, símbolos e caracteres especiais, comentários)
  - Estrutura básica de um documento HTML (HyperText Markup Language)
  - Cores
  - Texto
  - Tabelas
  - Imagens
  - Ligações
  - Frames
  - Validação do HTML (HyperText Markup Language) e acessibilidade
4. CSS (Cascading Style Sheets):
  - Conceitos Básicos
  - Sintaxe usada na definição de estilos
  - Unidades de medidas
  - Agrupamento
  - Herança e encadeamento
  - Propriedades comuns a vários elementos
  - Pseudo-classes e pseudo-elementos
  - Modelo de Formatação, Cores, Tipos de letras, Formatação de Texto
  - Listas e Marcadores
  - Outros efeitos de Estilo, Consultas de referência
5. JAVASCRIPT:
  - Introdução e Conceitos elementares
  - Trabalhar com Objetos
  - Localização dos Scripts
  - Expressões e Operadores
  - Funções
  - Estruturas de Controlo de Fluxo
  - Objetos
  - Propriedades e Métodos. Eventos
  - Document object model.
  - Interação com formulários.

**Bibliografia recomendada**

1. Coelho, P. (2007). HTML 4 & XHTML - Curso Completo. Lisboa: FCA. ISBN: 9789727222421.
2. W3C. (s. d. ). Obtido de World Wide Web Consortium: <http://www.w3.org>
3. Coelho, P. (2007). Javascript - Animação e Programação em Páginas Web. Lisboa: FCA. ISBN: 9789727222544.
4. w3schools. (s. d. ). Obtido de w3schools: <http://www.w3schools.com/>

**Métodos de ensino e de aprendizagem**

- Aulas teóricas: onde são expostos os conceitos teóricos associados a esta unidade curricular.
- Aulas de prática laboratorial: aulas, onde através da simulação se comprovam e testam os conceitos já desenvolvidos.
- Fichas de Trabalho: Realização de fichas individuais que contribuem para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

**Alternativas de avaliação**

1. Geral - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
  - Trabalhos Experimentais - 25% (Avaliação contínua do desempenho do aluno na resolução dos exercícios propostos.)
  - Trabalhos Práticos - 25% (Trabalhos Individuais: aplicação das competências adquiridas. (Nota Mínima: 8 valores))
  - Exame Final Escrito - 50% (Exame prático: Desenvolvimento de páginas web propostas. (Nota Mínima: 8 valores))
2. Alternativa Trabalhadores/Estudantes - (Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
  - Trabalhos Práticos - 25% (Trabalhos Individuais: aplicação das competências adquiridas. (Nota Mínima: 8 valores))
  - Exame Final Escrito - 75% (Exame prático: Desenvolvimento de páginas web propostas. (Nota Mínima: 8 valores))

**Língua em que é ministrada**

Português

**Validação Eletrónica**

Vítor José Domingues Mendonça	Manuela Dolores Ferreira Carneiro	Vítor José Domingues Mendonça	Luisa Margarida Barata Lopes
16-04-2018	17-04-2018	18-04-2018	20-04-2018